



Né le : 27 mai 1985 (Nantes)

Adresse : 2 le plessis, 44290 Massérac

@ : hoel.jacq@gmail.com

Tel : 06 85 52 02 37

Mobilité : Permis B

Portfolio : www.pixelazur.com

linkedin : linkedin.com/in/hoël-jacq-72570718

github : https://github.com/dirtyFerret

Bonus : Sauveteur secouriste du travail

Loisirs Hobbies

- Jeux Vidéo (Jouer, créer)
- Cuisine (Cuisiner, manger)
- Voyages (un peu partout)
- Bricolage (Bricoleur du dimanche)



COMPETENCES



Langages

//// Php, Java, Jee, Javascript, HTML5, CSS3

//// NodeJs, ActionScript 3, C++, C#

Frameworks, CMS

//// Symfony 2, JQuery

//// WordPress,

//// Prestashop

Base de données

//// SQL, MySql

//// MariaDB, MongoDB

Maquettage

//// Zonning, WireFrame, StyleTile, MockUp, Prototype

Infographie

//// Photoshop

//// 3DsMax, AfterEffect, Premiere, InDesign

.....



FORMATION

.....

juin - sept 2017 : Formation POE - Java, JEE (trois mois)

Imie, Nantes

mai 2016 - mars 2017 : Développeur Logiciel - Titre professionnel niv.III (Bac+2)

Imie, Nantes

2008 - 2010 : Master 2 Jeu et Médias Interactifs Numériques

Conception visuelle

ENJMIN, Angoulême

2004 - 2008 : Diplôme National d'Arts Plastiques - Option Art

Ecole Supérieure d'Art de Lorient

2004 : Baccalauréat Scientifique - Sciences de l'Ingénieur

Lycée Beaumont, Redon



EXPERIENCE

.....

DEVELOPPEMENT

oct 2017 - déc 2018

Développement de sites web
(Php, MySql, JavaScript, Ajax, CSS3, HTML5, Prestashop)
15 mois - Agence Ae2 (Nantes)

déc 2016 - mars 2017

Stage Développeur Logiciel - Développement de sites web
(Php, MySql, JavaScript, Ajax, CSS3, HTML5, WordPress, Prestashop)
3 mois - Agence Ae2 (Nantes)

oct - nov 2011

Préproduction et développement du jeu Cocoto Breakout
Conception et production d'assets
Neko Entertainment (Montreuil)

juin 2010 - sept 2011

Développement du jeu Puddle
Conception visuelle, level design, game design (stagiaire 6 mois, CDD 11 mois)
Neko Entertainment (Montreuil)

juin- aout 2009

Projet Kirimure
Réalisation d'une visite virtuelle de la ville de Salvador
Modélisation, texturing, rigging, skinning, animation

SAISONNIER ET TEMPORAIRE

déc 2015 - avril 2016

Responsable de ligne de production (pâtissier)
Pâtisseries gourmande (Derval)

mars 2015 - juin 2015

Travail volontaire en Islande
aide dans une bergerie (2 mois, Hvammstangi) et maison d'hôtes (2 semaines, Hali)

mai 2014 - fév 2015, juillet-aout 2015

Assemblage d'ordinateurs - tests et configuration
10 mois - materiel.net

mars 2012 - avril 2014

Diverses missions d'intérim
(chantiers, lignes de production etc)